

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 1/18

WWW.LANGAMERS.IT

CAMPIONATO GTR ON-LINE 2005-2006
Trofeo "langamers.it"

Regolamento

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 2/18

1	INTRODUZIONE.....	4
2	MODALITÀ DI REALIZZAZIONE CALENDARIO GARE.	5
2.1	SCelta DEL GIORNO DI GARA	5
2.2	PUBBLICAZIONE CALENDARIO E VARIAZIONE DATE.	5
2.3	MODALITÀ DI ISCRIZIONE	5
2.4	MODALITÀ DI SVOLGIMENTO CAMPIONATO	5
2.5	SUDDIVISIONE IN GIRONI: GT E GT2	6
2.6	SPAREGGIO PROMOZIONE / RETROCESSIONE.....	6
3	MODALITÀ DI SVOLGIMENTO GARE	7
3.1	SCelta DEL COMMISSARIO DI GARA.....	7
3.2	OBBLIGHI DEL COMMISSARIO DI GARA.	7
3.3	SCelta DEL SERVER GTR OSPITANTE	7
3.4	MODALITÀ DI SVOLGIMENTO QUALIFICHE	7
3.5	MODALITÀ DI SVOLGIMENTO GARE.	8
3.6	CONDIZIONI METEO DI GARA E DI QUALIFICA	8
3.7	SCelta DEL GIUDICE DI GARA	10
3.8	OBBLIGHI DEL GIUDICE DI GARA.....	10
3.9	SANZIONI E PENALIZZAZIONI	10
4	MODALITÀ DI ASSEGNAZIONE PUNTEGGI.....	12
4.1	CLASSIFICA GENERALE	12
4.2	CLASSIFICA DI CATEGORIA	13
5	MODALITÀ DI COMPOSIZIONE SCUDERIE E SCELTA AUTO	14
5.1	MODALITÀ DI COMPOSIZIONE SCUDERIE	14
5.2	VINCOLI NELLA SCELTA DELLE AUTO	14
5.3	MACCHINE IN ESEMPLARE UNICO	14
5.4	AUTO DELLA SCUDERIA JMB RACING	14
5.5	MODALITÀ DI SCELTA DELLE AUTO	15
5.6	MODALITÀ DI ORGANIZZAZIONE DELLE SCUDERIE	15
6	UTILIZZO DI TEAM SPEAK.....	16
6.1	NORME COMPORTAMENTALI PER L'UTILIZZO DI TEAM SPEAK	16
7	CAMPIONATI SPECIALI (MONOMARCA, NGT, ETC.)	17
8	NORME COMPORTAMENTALI GENERALI	18

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 3/18

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 4/18

1 Introduzione

Il presente documento descrive il regolamento adottato per lo svolgimento del campionato on-line "Langamers – GTR On-Line" per la stagione 2005-2006.

I punti cardine del regolamento sono stati discussi, messi a votazione ed approvati dalla maggioranza delle persone iscritte al campionato ed alla mailing-list dedicata (gtr@langamers.it) al momento della sua stesura.

Qualsiasi variazione al presente regolamento dovrà essere discussa e analizzata all'interno della mailing-list, e dovrà essere sottoposta a votazione e raccogliere il favore della maggioranza dei votanti prima di poter essere introdotta.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 5/18

2 Modalità di realizzazione calendario gare.

2.1 Scelta del giorno di gara

Il giorno in cui disputare gara e qualifica verrà concordato prima dell'inizio del campionato di comune accordo tra tutti i giocatori. Nel caso in cui non sia possibile arrivare ad un accordo unanime, si procederà a maggioranza, cercando di individuare laddove possibile un giorno che soddisfi il maggior numero di persone possibili ma che al contempo non precluda l'esclusione dal gioco di nessuno.

2.2 Pubblicazione calendario e variazione date.

Sul sito www.langamers.it/gtr verrà pubblicato e tenuto costantemente aggiornato il calendario delle gare in programma. Le date indicate nel calendario sono da considerare vincolanti e non modificabili.

Una gara od una qualifica potranno tuttavia essere rinviate ad una data differente da quella espressa nel calendario, ma solo e soltanto con il consenso unanime di tutti i piloti partecipanti, nessuno escluso.

2.3 Modalità di iscrizione

Le domande di iscrizione dovranno essere inviate alla mailing-list gtr@langamers.it . E' possibile iscriversi alla mailing list inviando una mail all'indirizzo gtr-subscribe@langamers.it . Analogamente, per disiscriversi è sufficiente mandare una mail all'indirizzo gtr-unsubscribe@langamers.it . Il gruppo dei langamers si riserva la facoltà di ammettere o meno l'iscrizione al campionato di nuovi membri, sia prima dell'inizio sia durante lo svolgimento del campionato stesso, nel caso in cui l'iscrizione di nuovi membri possa rappresentare un problema logistico o organizzativo per il buon svolgimento del campionato (numero di partecipanti troppo elevato, impossibilità di trovare un giorno concordato per lo svolgimento di gare / qualifiche, etc.)

L'elenco dei piloti iscritti e delle auto già occupate da altri piloti può essere consultato sul sito internet <http://www.langamers.it/gtr>

2.4 Modalità di svolgimento campionato

Le gare di campionato si svolgeranno con cadenza periodica, orientativamente una volta ogni quindici giorni.

Il campionato si svolgerà sulla distanza di tutte le piste incluse nel gioco (per quanto riguarda SPA verrà scelto lo special event SPA Giorno.) + 2 piste aggiuntive finali (per arrivare ad un totale di 12 gare) che verranno comunicate un mese prima della decima gara in calendario.

Le gare verranno effettuate nell'ordine proposto di default dal gioco, ossia: Barcellona, Magny Cours, Enna-Pergusa, Brno, Donington, Spa-Francorchamps, Anderstop, Oschersleben, Estoril, Monza.

Saranno validi, ai fini della classifica finale i punteggi di tutte e 12 le gare, nessuna esclusa.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 6/18

2.5 Suddivisione in gironi: GT e GT2

Per ovviare ai problemi logistici dovuti alla richiesta di banda di upload lato server abbastanza consistente per poter disputare partite con numero di giocatori superiore a 12/14, il campionato verrà suddiviso in due gironi, GT e GT2.

La composizione dei gironi è data dalle posizioni conquistate nei campionati precedenti (chi è in classe GT, rimane nella stessa classe anche nel campionato successivo, a meno di retrocessioni intercorse nel corso del campionato).

I nuovi arrivati partono sempre dal girone GT2.

Sia i partecipanti del girone GT sia quelli del girone GT2 concorrono ad un **unica** classifica generale.

Oltre alla classifica generale, ogni girone avrà una propria classifica parziale, azzerata dopo una tornata di 4 gare.

Alla fine di ogni tornata di 4 gare, i primi due della classifica parziale del girone GT2 verranno promossi in classe GT, gli ultimi 2 della classifica parziale della classe GT retrocederanno in classe GT2.

2.6 Spareggio promozione / retrocessione

In caso di piloti a parità di punteggio per decidere le promozioni / retrocessioni tra i gironi GT/GT2 verrà disputato uno "spareggio" tra i giocatori di uno stesso girone effettuando dei giri lanciati in modalità superpole. Ogni pilota dovrà disputare un giro veloce in modalità superpole, e attendere poi il tempo effettuato dagli altri partecipanti allo spareggio. Alla fine di ogni tornata di giri, verrà assegnato un punto al pilota autore del giro più veloce. Dopodiché verranno azzerati i tempi e si ricomincerà con una nuova tornata. Vincerà lo spareggio il primo (o i primi, nel caso di più di due partecipanti) che avrà segnato 3 punti.

Lo spareggio verrà disputato sul circuito successivo alla chiusura della classifica parziale (es. nel caso della prima tornata di promozioni / retrocessioni, lo spareggio verrà disputato sul QUINTO circuito della stagione), il giorno precedente alla gara del mercoledì.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 7/18

3 Modalità di svolgimento gare

3.1 Scelta del commissario di gara

Per ogni gara in calendario verrà nominato un commissario di gara che avrà il compito di far rispettare il timescheduling, di coordinare i giocatori, di dare il via per il passaggio dalla modalità di pratica a quella di qualifica e di dare il via per il passaggio dalla modalità di pratica a quella di gara.

Il commissario di gara potrà essere sorteggiato o scelto tramite votazione a rotazione tra tutti i giocatori che abbiano dimostrato disponibilità a ricoprire questo ruolo. Chi non vuole, per motivi logistici o per motivi personali, non sarà obbligato a svolgere questa funzione

Il commissario sarà nominato il giorno precedente alla gara.

Una volta nominato un commissario, questi potrà ricoprire di nuovo questa funzione solo dopo che tutti gli altri candidati saranno stati a loro volta nominati e abbiano ricoperto il ruolo di commissario di gara.

3.2 Obblighi del commissario di gara.

Il ruolo di commissario di gara è un ruolo di "arbitro" che ha la funzione di decidere se, come e quanto aspettare l'arrivo di giocatori in ritardo o che hanno problemi tecnici nei momenti immediatamente precedenti la fase di qualifica e di gara.

Il commissario di gara ha l'obbligo morale di entrare nel server con la massima puntualità, in quanto la sua presenza è indispensabile per poter dare il via alle fasi di qualifica / gara.

Il ruolo di commissario verrà svolto a rotazione da tutti i piloti partecipanti al campionato, fatta eccezione per quelli che dichiareranno esplicitamente di non voler ricoprire questo ruolo.

3.3 Scelta del server GTR ospitante

Il server ospitante verrà scelto a rotazione di comune accordo tra tutti i partecipanti e tra tutte le persone che abbiano i requisiti minimi in termine di connettività e configurazione hardware per poterlo ospitare.

I requisiti minimi sono:

- Banda in upload di almeno 300 Kb
- Server dedicato su pc con processore da almeno 1000 Mhz con almeno 256 Mb di ram.

3.4 Modalità di svolgimento qualifiche

Le qualifiche verranno svolte nei quindici minuti precedenti la gara. Una volta iniziata la fase di qualifiche, eventuali piloti in ritardo non potranno più prendere parte alla gara. L'inizio della fase di qualifica sancisce quindi la linea di confine tra chi può e chi non può prendere parte alla gara.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 8/18

3.5 Modalità di svolgimento gare.

Le gare verranno disputate ogni 15 giorni. A inizio stagione verrà fissato il calendario gare per tutta la stagione. La data delle varie gare potrà subire eventualmente variazioni rispetto a quanto preventivato nel calendario solo a patto che lo spostamento di una gara sia effettuato con una votazione approvata **ALL'UNANIMITA'** da tutti i partecipanti. Nel caso in cui ci fosse anche un solo voto contrario, dovrà essere dichiarata l'impossibilità di spostare la gara in oggetto.

La modalità di svolgimento della gara sarà in modalità simulazione, senza controllo trazione / frenata consentiti. Ogni gara sarà disputata sulla distanza del 33% (59 minuti), e sarà obbligatorio nell'arco della gara effettuare almeno una sosta ai box.

In dettaglio, la configurazione del server per ogni gara sarà la seguente:

- Classe: GT
- Consenti pilota automatico: NO
- Moltiplicatore danno: 100%
- Regole bandiere: FULL
- Imponi visuale cockpit: NO
- Consumo benzina: NORMAL
- Danni meccanici: NORMAL
- Consumo gomme: NORMAL
- Condizioni climatiche: Vedi punto 3.6
- Durata della gara: 30% (59 minuti)
- Abs: NO
- Frizione Automatica: YES
- Cambio automatico: NO
- Aiuto frenata: NO
- Disattiva danno: NO
- Recupero testacoda: NO
- Aiuto stabilità: NO
- Aiuto sterzo: NO
- Controllo trazione: NO

3.6 Condizioni Meteo di gara e di qualifica

L'algoritmo di condizioni meteo "Random" integrato in GTR è purtroppo inutilizzabile nel disputare gare di media-lunga durata (maggiori di 40 minuti), dal momento che le probabilità che nel corso della gara arrivi la pioggia sono praticamente del 99%.

Per questa ragione si è optato per una metodologia alternativa. Immediatamente prima di aprire il server in modalità open practice nelle serate di gara (operazione che dovrà avvenire intorno alle 22:30) verranno controllate in tempo reale le condizioni meteo realmente esistenti nel luogo della gara in quel

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 9/18

preciso momento. Come punto di riferimento verrà preso il sito di Yahoo Meteo Italia, utilizzando i seguenti link per ogni singolo circuito:

Barcellona

http://it.weather.yahoo.com/SPXX/SPXX0015/index_c.html

Nevers Magny-Cours

http://it.weather.yahoo.com/FRXX/FRXX0164/index_c.html

Enna Pergusa

http://it.weather.yahoo.com/ITXX/ITXX0111/index_c.html

Brno

http://it.weather.yahoo.com/EZXX/EZXX0002/index_c.html

Donington

http://it.weather.yahoo.com/UKXX/UKXX0104/index_c.html

Spa

http://it.weather.yahoo.com/BEXX/BEXX0029/index_c.html

Anderstop

http://it.weather.yahoo.com/SWXX/SWXX0002/index_c.html

Oschersleben

http://it.weather.yahoo.com/GMXX/GMXX0079/index_c.html

Estoril

http://it.weather.yahoo.com/POXX/POXX0010/index_c.html

Monza

http://it.weather.yahoo.com/ITXX/ITXX0049/index_c.html

In funzione delle condizioni meteo trovate, verranno impostate le condizioni meteo del server secondo la seguente tabella di associazione:

Condizioni meteo reali	Condizioni Server
Parzialmente Nuvoloso, Bel tempo, Limpido, Foschia, Nuvoloso, Nebbia, Nebbiolina	SECCO
Molto nuvoloso, Acquazzoni in avvicinamento	VARIABILE
Deboli Piogge, Pioggia, Pioggia Leggera, Leggera Pioggerella, Nevischio, Neve leggera, Leggere Nevicate	PIOGGIA LEGGERA
Temporali, Grandine, Acquazzoni, Neve	PIOGGIA PESANTE

Reproduction or communication, even partial, forbidden without prior written approval © www.langamers.it 2005

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 10/18

3.7 Scelta del giudice di gara

Alla fine di ogni gara verrà estratto a sorte o selezionato tramite votazione un giudice di gara che avrà il compito di giudicare gli eventuali momenti controversi della gara (incidenti, sorpassi irregolari, comportamenti scorretti, etc.) e stabilire eventuali penalizzazioni a carico dei piloti e delle scuderie.

Il giudice di gara potrà essere sorteggiato o scelto tramite votazione a rotazione tra tutti i giocatori che abbiano dimostrato disponibilità a ricoprire questo ruolo. Chi non vuole, per motivi logistici o per motivi personali, non sarà obbligato a svolgere questa funzione

Il giudice di gara sarà nominato alla fine della gara. Non potrà essere scelto come giudice un pilota resosi protagonista nel corso della gara di incidenti / episodi da sottoporre alla valutazione del giudice di gara. Il giudice di gara avrà facoltà di nominare due consiglieri ai quali potrà chiedere aiuto / parere sulle questioni in discussione. Il loro parere non sarà comunque vincolante per il giudice, che avrà solo l'obbligo morale di ascoltare le loro ragioni ma che prenderà le decisioni comunque in piena autonomia.

Una volta nominato un commissario, questi potrà ricoprire di nuovo questa funzione solo dopo che tutti gli altri candidati saranno stati a loro volta nominati e abbiano ricoperto il ruolo di commissario di gara.

3.8 Obblighi del giudice di gara

Il ruolo di giudice di gara è un ruolo di "arbitro" che ha la funzione di decidere se, come e quanto penalizzare chi si è reso protagonista di episodi di scorrettezza o di mancanza di rispetto nei confronti degli altri giocatori, causando incidenti per imperizia nella guida, eccessiva irruenza, mancanza di rispetto nei riguardi dell'avversario, volontà di causargli danno, etc.

Il giudice di gara ha l'obbligo morale e la forte responsabilità di dover decidere l'entità delle sanzioni disciplinari, tenendo sempre presente che le proprie decisioni devono essere finalizzate a:

- far sì che il campionato si mantenga sostanzialmente corretto ed equilibrato
- far sì che tutti possano divertirsi senza dover recriminare per i torti subiti o dover accusare gli altri giocatori di scorrettezza
- far sì che chi causa danno agli avversari venga punito in modo adeguato
- far sì che chi viene punito subisca una pena comunque commisurata al danno causato
- far sì che chi viene punito subisca una pena comunque commisurata alla volontarietà, alla mancanza di rispetto nei confronti dell'avversario ed alla eventuale recidività nel comportamento scorretto ravvisati nell'azione (*errare humanum est*)

Il giudice di gara ha altresì ovviamente l'obbligo di osservare **la più assoluta imparzialità**. Se necessario, non deve esitare a punire anche il suo compagno di squadra.

Nel momento in cui il giocatore è eletto giudice di gara, egli diventa figura super-partes, arbitro delle controversie, che deve giudicare in modo etico e morale, mettendo da parte qualsiasi interesse privato o questione personale, giudicando i fatti nel modo più obiettivo possibile e cercando di prendere sempre la decisione più giusta, più equa e più equilibrata.

3.9 Sanzioni e penalizzazioni

Un pilota che si renda conto nel corso della gara di aver causato danno ad un avversario con il suo comportamento scorretto o a causa di un suo errore (staccata lunga con conseguente tamponamento di un avversario, taglio di strada con avversario in fase di sorpasso, etc.) potrà decidere autonomamente di effettuare un "Drive-Through" nel corso della gara. Questo potrà essere ritenuto sufficiente dal giudice e

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 11/18

potrà evitare una punizione maggiore in fase di valutazione post-gara, fermo restando che in caso di grave danno arrecato agli avversari il giudice potrà comunque decidere di procedere ad una ulteriore azione punitiva nei confronti del pilota.

Le sanzioni punitive potranno andare dalla retrocessione di una o più posizioni sullo schieramento di partenza dopo le qualifiche della gara successiva, alla retrocessione di una o più posizioni sullo schieramento di arrivo della gara corrente, alla squalifica per la gara corrente.

In casi estremamente gravi, il giudice potrà eventualmente decidere di comminare al pilota resosi protagonista dell'episodio negativo, oltre alla penalizzazione, una diffida (una sorta di "cartellino giallo").

In caso di doppia diffida ricevuta nel corso dello stesso campionato, il pilota riceverà automaticamente una squalifica di un turno e sarà costretto a saltare la gara successiva. Da quel momento in poi, ad ogni ulteriore diffida seguirà una nuova squalifica di un turno di gara.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 12/18

4 Modalità di assegnazione punteggi

4.1 Classifica Generale

Per ogni gara (sia GT che GT2) verranno assegnati i punteggi valevoli per la classifica generale in base allo schema illustrato nelle tabelle seguenti:

Girone GT

Posizione	Punti
1°	16
2°	14
3°	12
4°	10
5°	8
6°	5
7°	4
8°	3
9°	2
10°	1

Girone GT2

Posizione	Punti
1°	4
2°	3
3°	2
4°	1

La classifica generale piloti e costruttori potrà essere consultata in qualsiasi momento sul sito <http://www.langamers.it/gtr>

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 13/18

4.2 Classifica di categoria

Per quanto riguarda le classifiche di categoria, i punteggi verranno assegnati in base allo schema illustrato nella seguente tabella:

Girone GT / GT2

Posizione	Punti
1°	10
2°	8
3°	6
4°	5
5°	4
6°	3
7°	2
8°	1

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 14/18

5 Modalità di composizione scuderie e scelta auto

5.1 Modalità di composizione scuderie

La composizione delle scuderie sarà decisa in base all'ordine d'arrivo del campionato precedente.

Il primo classificato nella classifica generale avrà diritto a scegliere il suo compagno di squadra, quindi la scelta toccherà al migliore in classifica di quelli rimasti disponibili (il secondo, o se è stato scelto il secondo la scelta toccherà al terzo, e così via).

Il compagno di squadra prescelto non avrà facoltà di rifiutare la composizione di scuderia, e dovrà ritenere la scelta effettuata dal suo compagno un obbligo vincolante per la partecipazione al campionato.

5.2 Vincoli nella scelta delle auto

Le macchine potranno essere scelte solo tra quelle presenti e messe a disposizione dal gioco. Non saranno quindi accettati giocatori con macchine "Custom" non presenti di default in GTR

Una volta che un giocatore avrà scelto una certa auto, la stessa auto non potrà essere utilizzata da nessun altro giocatore.

5.3 Macchine in esemplare unico

Fanno eccezione rispetto a quanto espresso nel punto precedente le auto "Lamborghini Murcielago", "Chevrolet Corvette", "Seat Toledo" e, in generale tutti i modelli di auto che sono presenti in un esemplare unico in GTR.

Per quanto riguarda queste auto sarà consentita una eventuale scelta doppia, ma solo al compagno di squadra del pilota che avrà scelto per primo uno dei modelli in esemplare unico. Questo al fine di facilitare la formazione di scuderie che abbiano entrambi i piloti in gara con lo stesso modello di auto e la stessa livrea.

5.4 Auto della scuderia JMB Racing

Le F575 numero 9 e 10 della scuderia JMB racing potranno essere utilizzate dai piloti che avranno scelto le F550 numero 9 e numero 10 del team JMB Racing. Avendo infatti la JMB Racing cambiato auto nel corso della stagione 2003 del mondiale Fia GT passando dalla F550 alla F575, sarà data la stessa opportunità a coloro che avranno scelto le macchine di questo team. I possessori di queste auto potranno, in qualsiasi momento nel corso del campionato, se lo vorranno, cambiare auto e passare alla F575, evoluzione della F550. Il passaggio non potrà essere retroattivo: una volta passati alla F575, non sarà più possibile tornare indietro alla F550. Il passaggio alla F575 comunque è facoltativo e non obbligatorio. Non sarà possibile cambiare auto a cavallo tra una sessione di qualifica ed una gara (se si disputano le qualifiche con un certo modello, sarà obbligatorio disputare la gara con lo stesso modello)

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 15/18

5.5 Modalità di scelta delle auto

La scelta delle auto verrà effettuata per il primo campionato GT (2005-2006) in base all'ordine di classifica del campionato NGT 2004-2005.

Effettuerà quindi la scelta per primo il primo classificato, poi il secondo, e così via. Ultimi a scegliere saranno coloro che non hanno disputato il campionato NGT, che sceglieranno in "ordine di iscrizione", cioè dando precedenza alle persone che per prime avevano assicurato la loro presenza nel campionato GT.

A partire dal secondo campionato in poi, verrà seguito l'ordine inverso.

La prima scelta spetterà quindi all'ultimo arrivato in classifica, e da lì a risalire verso le prime posizioni. Gli ultimi a scegliere saranno comunque sempre i nuovi partecipanti, coloro che non avranno cioè preso parte al campionato precedente, sempre in ordine di "iscrizione".

5.6 Modalità di organizzazione delle scuderie

All'interno di una stessa scuderia i giocatori potranno scegliere auto diverse, indipendentemente dall'auto scelta dal compagno di squadra.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 16/18

6 Utilizzo di Team Speak

Il mezzo utilizzato per tenersi in contatto durante le fasi di gara e di qualifica, utilizzato dal commissario di gara per comunicare l'inizio delle qualifiche o delle gare, ed utilizzato per dirimere a fine gara eventuali controversie è TeamSpeak.

TeamSpeak è un programma di conversazione multicast (uno-a-molti), scaricabile gratuitamente all'indirizzo www.teamspeak.org

Ogni partecipante dovrà preoccuparsi di configurare il proprio client teamspeak secondo le istruzioni riportate nella pagina web <http://www.langamers.it/gtr/guida-ts/index.htm> . Le configurazioni potranno essere effettuate collegandosi ai server teamspeak mandricus.servegame.com oppure ilidom.servegame.com, generalmente attivi.

Ogni partecipante dovrà OBBLIGATORIAMENTE essere connesso al server Teamspeak utilizzato per coordinare le attività dei vari giocatori durante le fasi di svolgimento delle qualifiche e delle gare.

6.1 Norme comportamentali per l'utilizzo di TeamSpeak

- Teamspeak è un mezzo per tenersi in contatto e per potersi avvisare in caso di problemi che impediscano il corretto svolgimento delle gare e delle qualifiche. Nell'ambito delle gare "ufficiali" valevoli per il trofeo langamers.it **non va** utilizzato come una chat vocale. In particolare TeamSpeak **non va** utilizzato per chiacchierare mentre ci sono persone che stanno girando in pista.
- Siate rispettosi delle persone che stanno provando. Quando entrate sul server, effettuate un saluto generale a tutti e nulla più. Se dovete parlare con qualche giocatore, create un canale dedicato e recatevi lì dentro per non disturbare gli altri che in quel momento stanno girando.
- L'uso di TeamSpeak nella modalità "parla a tutti" è assolutamente **VIETATO** durante le fasi di qualifica e di gara. Solo e soltanto il commissario di gara potrà utilizzarlo ed eventualmente interrogare qualcuno dei piloti e chiedergli una risposta via TeamSpeak.
- Ogni giocatore è tenuto, appena entrato sul server, a recarsi nel canale di appartenenza della propria scuderia. Questo consentirà di parlare se lo si vuole con il proprio compagno di team senza disturbare gli altri.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 17/18

7 Campionati speciali (monomarca, NGT, etc.)

Il campionato ufficiale "trofeo langamers.it" viene disputato in classe GT, utilizzando solo e soltanto le auto disponibili in GTR versione ufficiale (senza l'installazione di pack di auto che non siano quelli rilasciati dal team SimBin come patch ufficiali per il gioco)

Tra un campionato e l'altro tuttavia potranno essere organizzati dei campionati "minori" disputati con condizioni particolari (solo un determinato modello di macchina, o scelta possibile solo tra 2-3 modelli di auto, solo auto non ufficiali, etc.) disputati su un numero di gare limitato (di volta in volta variabile in funzione del tempo e della disponibilità dei partecipanti).

La mancata partecipazione a questi campionati non comporterà nessuna penalizzazione per il successivo campionato GT.

La partecipazione a questi campionati potrà viceversa portare alla conquista di un bonus per la scelta delle auto nel successivo campionato GT, cosa che potrebbe penalizzare, anche se in modo indiretto, chi non vi partecipa. La partecipazione ai campionati minori quindi, sebbene non obbligatoria, è caldamente consigliata.

In particolare, nei campionati intermedi verranno messi in palio dei "Bonus" per la scelta delle auto nel campionato successivo, secondo il seguente schema:

- Il vincitore del campionato conquisterà il diritto a scavalcare 3 persone nell'ordine di scelta dell'auto. Se ad esempio nel successivo campionato GT avrebbe dovuto scegliere come decimo, vincendo il campionato minore conquisterà il diritto a scegliere come settimo. Le persone da lui scavalcate scivoleranno "a scalare" di una posizione indietro.
- Il secondo classificato conquisterà il diritto a scavalcare 2 persone nell'ordine di scelta dell'auto
- Il terzo classificato conquisterà il diritto a scavalcare 1 persona nell'ordine di scelta dell'auto.

Regolamento GTR – Ver 1.3	Autore: Mandricus		
Stato Documento: Approvato	Versione: 1.3	Data: 02/11/2005	Pag: 18/18

8 Norme comportamentali generali

Alcune semplici regole comportamentali da tenere bene a mente, per un corretto svolgimento del campionato e per far sì che tutti possano divertirsi.

- Siate **RISPETTOSI** dei vostri avversari. Se potete evitare un contatto, **EVITATELO**.
- Quando vi trovate a correre dietro ad un avversario, il vostro primo pensiero non deve essere quello di superarlo, deve essere quello di **NON CAUSARGLI DANNO**, magari tamponandolo involontariamente per eccessiva foga nel volersi mettere davanti a lui.
- Siate prudenti in partenza! Non rovinare la gara a voi e agli altri semplicemente per la voglia di strafare alla prima curva. Avete un'ora di tempo per dimostrare quello che valete, non c'è bisogno di rischiare di compromettere la gara a voi e agli altri alla prima curva per un sorpasso azzardato.
- Cercate sempre di osservare la massima puntualità nell'entrare nel server per la fase di qualifica e la fase di gara. Ricordate che c'è gente che lavora e che non può iniziare la gara a mezzanotte per poi andare a dormire alle 2.
- Quando ci si ritira, ricordate di **RIMANERE CONNESSI** al server fino alla fine della gara. La disconnessione dal server causa agli altri giocatori un momento di LAG (un piccolo "freeze" del gioco) che può essere fatale se ci si trova nel mezzo di una chicane o al limite di un punto di staccata. La vostra disconnessione potrebbe causare un danno a qualcuno dei piloti rimasti in gara, per cui **EVITATELA**. Se proprio non volete vedere la gara (anche se ritirati potete cliccare su "finish" nella schermata di ritiro per passare ad una schermata dalla quale vi sarà possibile vedere la gara da una qualsiasi delle macchine rimaste in corsa e da una qualsiasi inquadratura), con ALT-TAB potete lasciare il gioco attivo in background e fare altre cose (navigare in internet, leggere la posta, scrivere un articolo per controsterzo) mentre la gara viene ultimata.